

Notice d'utilisation – Laser game 6 fusils

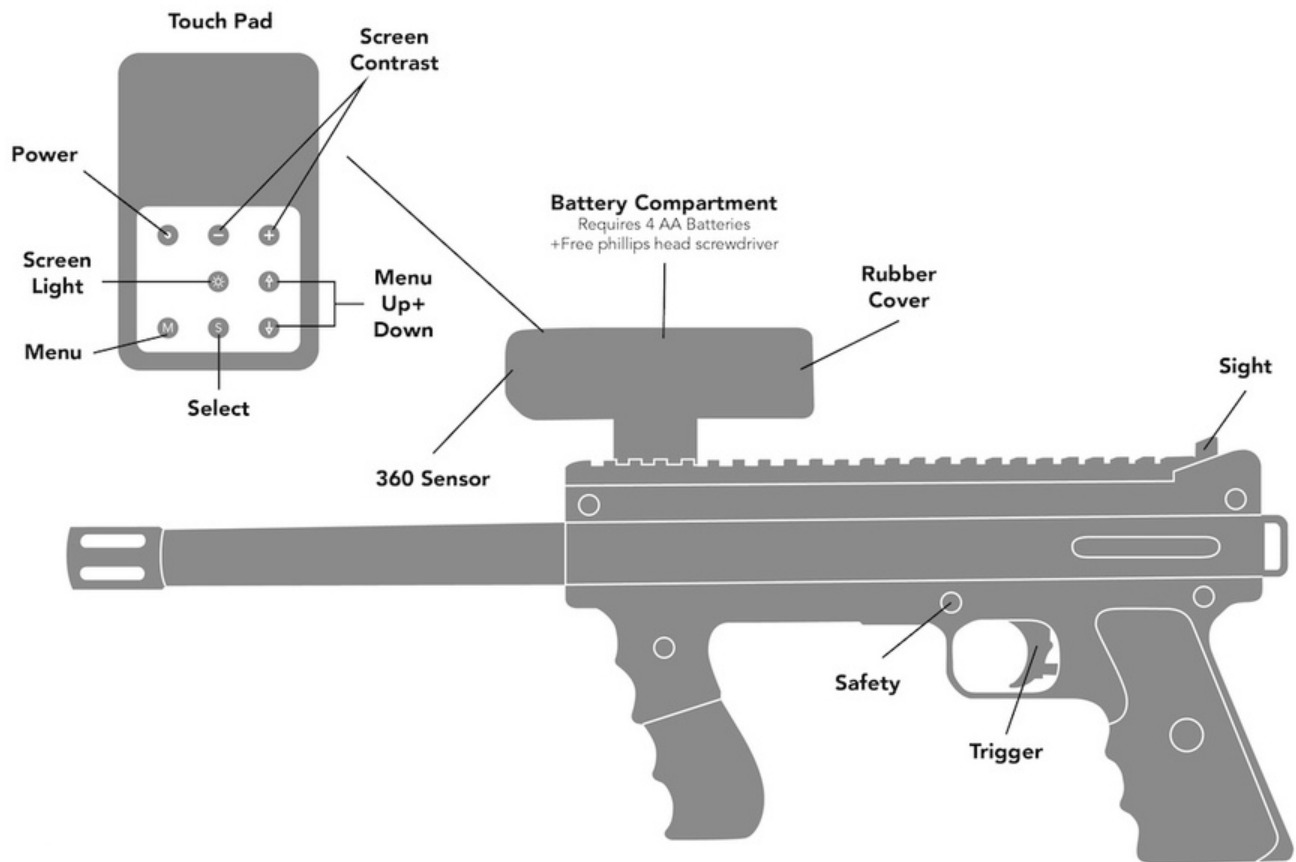


1. Présentation

Ce fusil laser game est un pistolet laser de haute qualité conçu pour des parties de laser tag en intérieur ou en extérieur.

Ce guide vous explique comment allumer l'appareil, utiliser les commandes, configurer un jeu et personnaliser les réglages.

2. Commandes et boutons



Bouton / Élément	Fonction
Power	Appuyer brièvement pour allumer. Maintenir enfoncé pour éteindre.
Plus (+) / Moins (–)	Ajuster le contraste de l'écran LCD. Si l'écran est complètement noir, appuyer sur (–) jusqu'à ce que l'affichage devienne lisible.
Light	Allumer ou éteindre l'éclairage interne de l'écran (utile dans l'obscurité).
M (Menu)	Revenir à l'écran précédent ou au menu principal.
S (Select)	Valider un choix ou lancer une action.
Flèches haut / bas	Naviguer dans les menus et options.
Gâchette	Tirer avec le pistolet laser.
Bouton Safety	Empêche le tir lorsqu'il est activé.

3. Modes de jeu

3.1 Gameplay simple

Depuis le menu principal (**Play / Sync / Setup**) :

- **Quick Free For All** : Tous les joueurs peuvent se toucher mutuellement. Munitions illimitées, 2 points de vie par joueur.
- **Quick Team Game** : Munitions illimitées, 2 points de vie, impossibilité de toucher un coéquipier. Former les équipes avant de jouer.

3.2 Gameplay avancé

1. Menu **Play** → **Create Custom**.
2. Choisir un des 8 jeux :
 - Jeux 1 à 7 : pré-réglés mais modifiables.
 - Jeu 8 : configuration vide pour créer un mode sur mesure.
3. Paramètres disponibles :
 - **Time** : durée de la partie (0 = sans limite).
 - **Ammunition** : munitions illimitées ou limitées (pas de recharge possible).
 - **Health** : nombre de tags reçus avant élimination.
 - **Respawn** : délai avant réactivation après élimination (0 = pas de respawn).
 - **Countdown** : compte à rebours avant le début de la partie.
 - **Mode** : équipe ou chacun pour soi.

4. Démarrage d'une partie avancée

1. Sur le **tagger hôte** : créer et configurer la partie → **Start Game**.
2. Les autres taggers : **Play** → **Join Custom** → sélectionner la partie trouvée → **Select**.
3. Attendre la réception des données du jeu.
4. Quand tous les taggers sont connectés, appuyer sur **Select** sur le tagger hôte pour lancer la partie.
5. Un compte à rebours s'affiche, les joueurs se positionnent.
6. Fin de partie : chaque tagger affiche les scores, naviguer avec les flèches.
7. Pour quitter et préparer une nouvelle partie : **Menu**.

5. Réglages avancés

Menu **Setup** :

- **Name** : nom du tagger (max. 14 caractères, utiliser “-” pour espace).
- **Team** : rouge, vert, violet ou bleu.
- **Weapon** : laisser sur « rifle ».
- **Medic** : rôle secondaire (ne fonctionne pas seul).
- **Sound level** : volume de 0 à 6 (recommandé : 3 ou 4).
- **Channel** : canal RF (tous les taggers doivent être sur le même).
- **Shock Sense** : laisser sur 700.
- **Load Games Default** : réinitialisation usine.
- **About** : informations techniques.

6. Conseils de jeu

- Vérifier que tous les taggers sont sur le même canal avant de jouer.
- Tester les boutons avant la partie pour éviter les problèmes techniques.
- Utiliser le compte à rebours pour permettre aux joueurs de se placer.
- Adapter les paramètres (munitions, santé, respawn) selon le niveau des joueurs.